

# Sidste skoledag



[www.idekassen.dk](http://www.idekassen.dk)

© Idekassen ApS

# Sidste skoledag før jul

De sidste dage før jul er altid anderledes. Alle både elever, lærere og pædagoger glæder sig til julen og juleferien.

Slut året med en sjov og hyggelig sidste skoledag.

## JULEBINGO

Lav et julebingo med julemusik, juleord, kendte julefigurer fra julekalendere, juletraditioner eller lign.

Eleverne kan i løbet af december lave forskellige bingospil f.eks. en playliste med julemusik, som skal gættes og krydses af på pladerne.

Brug en gratis generator til at lave bingopladerne.

Her link til et par gratis og meget simple værktøjer:

<https://osric.com/bingo-card-generator/>

<https://myfreebingocards.com/bingo-card-generator>

## FUP ELLER FAKTA

Lad eleverne finde en masse fakta om julen.

Konkurrencen går ud på at lave to rigtige og en falsk information om julen.

De andre elever skal nu prøve at gætte, hvad der er sandt og hvad der er falsk.

1 point hvis de gætter det og 3 point til spørgeren hvis de ikke kan gætte det.

Hvem får flest point

## PAK OP

Alle elever sidder rundt om bordet, hvor der ligger to-tre store pakker, godt pakket ind. Hver pakke følges af to grydehandsker. Terninger sendes nu rundt og hvis man slår en sekser, skal man hente en pakke og handsker. Man skal tage handskerne på og begynde at pakke op. Man må pakke op indtil en klassekammerat har slået et sekser og henter pakken og handsker.

Der elev der får pakket gaven helt op, må beholde den.

Udvikling:

- Tilføj flere redskaber som skal iføres, før man pakker op f.eks. hue, halstørklæde, skibriller eller lign.
- Må kun pakkes op, med en kniv og gaffel.

## HIT MED JULESANGEN

Eleverne deles op i hold. Hvert hold skal nu gætte en julesang. Holdene får løbende enkelte ord i et omkvæd på tavlen, hvorefter det hurtigste hold til at række hånden op eller sige en lyd, må forsøge at gætte sangen ved at synge den. Er det rigtigt, får de point, er det forkert, må et andet hold få endnu et ord og et gratis gæt.

## TIL TE HOS JULEMANDEN

Juleversion af "Da jeg var til te hos kejseren".

Nu er det hos julemanden og remsen skal bestå af juleord.

Første elev starter med at sige "Da jeg var til te hos julemanden"...og tilføj et juleord f.eks. brunkager. Næste elev skal nu sige "Da jeg var til te hos julemanden". fik vi brunkager, juleøl. Sådan fortsætter legen. Misser man et juleord ryger man ud af legen.

Emneområder: Julemad, julegaver, juleting, juletræet m.m.

## JULEKAHOOT OG JULEJEORPARDY

Der findes mange færdige julequizzer på [kahoot.com](https://kahoot.com) og <https://jeopardylabs.com>.



## GÆT MANDLEN

Lav en rundkreds med en elev i midten. Eleven i midten lukker øjnene, mens alle i rundkreds synger en julesang og sender mandlen rundt.

En elev beholder mandlen og når sangen stopper rækker alle eleverne lukkede hænderne frem. Eleven i midten må gætte 3 gange på, hvem der har mandlen.

Hvis det er rigtigt, må han blive inde i ringen. Hvis det er forkert, skal eleven i midten bytte med eleven, der har mandlen.

## PEBBERNØDDECURLING

Tegn et målfelt på et bord. Hver elev har to pebernødder. Nu gælder det om at ramme i midten. Den elev der kommer tættest på, får alle pebernødderne.

## GAVEINDPÅKNING

Lav hold af to elever som skal pakke en gave ind. De må dog kun bruge en arm hver.

Hvert hold får en æske, noget gavepapir, tape og noget gavebånd. Nu gælder det om at pakke en gave ind hurtigst muligt.

## OPGAVEN

Hver elev trækker en seddel med en opgave f.eks. syng en julesang, hold en lille tale om jule, kram alle, giv high five, osv.

## JULE TEGN OG GÆT

Find en masse juleord, udtryk eller sætninger som skrives på et stykke papir. En elev trækker en seddel og skal nu uden at bruge ord og på tid, prøve at få de andre elever til at gætte hvad der står på sedlen ved at tegne det på tavlen. Der må ikke skrives ord eller tal.

3 point hvis de gætter det. Hvem får flest point?

## PAKKELEG MED TERNING

Alle elever tager to-tre gaver med, som alle lægges på bordet. Alle elever sidder omkring bordet og slår på skift med en terning. Slår man en sekser, må vælge en gave. Dette fortsætter til alle gaver er taget. Nu skal man tage en gave fra en af de andre elever, når man slår en sekser.

Spillet er på tid og når tiden er udløbet, må man pakke gaverne op.

Udvikling:

Lav regler ved flere af tallene på terningen f.eks. en toer skal man give en gave til klassekammeraten til højre. En femmer læg pakken tilbage. osv.

## JULE FLASKEHALSEN PEGER PÅ

Sæt alle elever i en rundkreds. Drej flasken, den elev som flaskehalsen peger på, skal trække et kort med en opgave.

F.eks. syng første vers fra to julesange, spise 10 pebernødder på 10 sek., fem armstrækninger, løbe rundt om skolen osv.

Kan også laves, så eleverne vinder små gaver. Når de har fået en gave, udgår de af legen.



## RAM NÆSEN

Vatrundel bindes på en snor.

Næse påføres en klat creme eller vaseline.

Eleverne skal tage enden af snore i munden og nu prøve at svinge vattet rundt, så det rammer næsen og sidder fast i vaselinen.

## JULE GÆT OG GRIMASSER

Find en masse juleord, udtryk eller sætninger som skrives på et stykke papir. En elev trækker en seddel og skal nu uden at bruge ord og på tid, prøve at få de andre elever til at gætte hvad der står på sedlen.

3 point hvis de gætter det. Hvem får flest point?

## JULE GUMMIANSIGT

To eller flere elever kæmper mod hinanden.

En pebernød eller brunkage lægges på panden. Nu skal kagen fragtes ned til munden kun ved at bruge musklerne i ansigtet.

