

GRATIS

Hav fokus på trivselsarbejdet!
Læs mere på www.idekassen.dk

Abonnement for hele skolen kun kr. 3.995,00
Bestil på www.idekassen.dk/abonnement

Sjove udfordringer

Hæfte 3



IDEKASSEN

skaber ro, trivsel og højere faglighed - uden forberedelse!

www.idekassen.dk

© Idekassen ApS

Sjove udfordringer til en lidt kedelig tid. Alle kan være med til udfordringerne og der kræves kun rekvisitter, som alle har hjemme. Udfordringerne kan bruges løbende eller hver dag i en uge.

Lad eleverne arbejde sammen to og to som tidtagere eller kontrollører for hinanden. De kan arbejde sammen på teams eller på mobil.

Eleverne skal klare dagens udfordring og sende resultatet til underviseren som evt. laver en fælles måltavle. Man må gerne være kreativ.

Hvem er dagens vinder eller ugens vinder?

1 > StoneFace

Eleverne skal arbejde sammen to og to online.

De har nu på skift 1 min. til at få den anden til at grine.

Alle tricks gælder: Vittigheder, grimasser, udklædning m.m.

Lav 5 omgange. Hvem får den anden til at grine flest gange.

2 > Tape Face

Eleverne skal tape forskellige ting i ansigtet.

Hvem kan på 5 minutter tape flest ting i ansigtet? Må ikke tapes over hinanden.

Hvem klarer opgaven bedst?

3 > Tape Face - extreme

Eleverne skal tape forskellige ting i hovedet, så ansigtet er dækket.

Antal ting kan evt. begrænses til 3 eller 5 ting.

De skal nu fortælle en vittighed uden selv at grine og samtidig have de mest kreative ting tapet fast i ansigtet.

Hvem der klarer opgaven bedst afgøres af underviseren.

4 > Blød tårnbygger

Hvem kan bygge det højeste tårn, kun af bløde ting.

(En blød ting er noget, man tør slå sig selv i hovedet med).

Må kun være ting under 15 cm.

Eleverne har 7 minutter til opgaven.

Højeste tårn vinder.

5 > Blindtegning

Eleverne skal vælge et motiv, som de skal tegne.

Lav en kategori f.eks. små ting, store ting, transportmiddel eller begivenhed.

Hvem tegner bedst så klassekammeraten gætter motivet.

Der må kun tegnes et samlet motiv og ikke små ledetrådstegninger.

Meeeeen tegneren skal have lukkede øjne hele tiden og må kun svare ja eller nej.

Den elev som hurtigst får gættet sit motiv vinder.